Zehn kleine Glückskäfer

Für unsere Spielmöglichkeiten (Seite 3) braucht Ihr zuerst 10 kleine Glückskäfer.

Bastelangebote:

A:

- sparzieren gehen und Steine sammeln, anschließend bemalen (mit Klarlack besprühen=wasserfest oder Acrylfarben)

B:

- filzen (Anleitungen auf YouTube)

C:

- aus rotem Filz/Stoff Käfer ausschneiden und mit schwarzen Filzstift bemalen (falls nur weißer Stoff vorhanden, anmalen)
- aus roten Papier ausschneiden und bemalen(Falls nur weißes Papier vorhanden-anmalen)

D:

- Marienkäfer falten (sehr viele Anleitungen auf YouTube)

E:

- Papier mit Schwamm und grüner (auch unterschiedlicher) Farbe bedrucken=Wiese
- mit Finger und roter Farbe Käfer aufstempeln
- mit schwarzen Stift fertigbemalen

Zehn kleine Glückskäfer

10 kleine Käferlein, die sonnten sich im Wein,
da kam ein bunter Schmetterling, da waren `s nur noch 9!

9 kleine Käferlein, die haben laut gelacht,
das sah die Raupe Kunterbunt, da waren `s nur noch 8!

8 kleine Käferlein war `n auf dem Baum geblieben,
ein Vogel flog herbei, da waren `s nur noch 7!

7 kleine Käferlein pausierten im Gewächs,
da sprang ein Grashüpfer heran, da waren `s nur noch 6!

6 kleine Käferlein hatten die Nas `gerümpft,
die Honigbiene störte dies, da waren `s nur noch 5!

5 kleine Käferlein schliefen im Revier,
da schwamm ein großer Fisch vorbei, da waren `s nur noch 4!

4 kleine Käferlein krabbelten vorbei,
das wunderte die Schildkröte, da waren `s nur noch 3!

3 kleine Käferlein, müd `von der Rennerei,
auf einmal stand die Ente da, da waren ´s nur noch 2!

2 kleine Käferlein, die sonnten sich ganz fein,
da sprang ein großer Frosch herbei, da gab es nur noch 1!

1 kleines Käferlein, das sah so traurig aus,
ein Wind kam auf und schwuppdiwupp- der Käfer war zu Haus!

Zehn kleine Glückskäfer Spielmöglichkeiten:

1. Fingerspiel

10 Finger spielen die Käfer und werden immer weniger

2. Spiel

Am Boden sitzen in der Mitte Grünes Tuch mit 10 Marienkäfer belegen(Bemalte Steine, gefilzte, Schokokäfer,…)
Die jeweiligen Tiere darstellen und immer einen Käfer wegnehmen.

- Schmetterling =Arme ausbreiten + Flugbewegungen machen
- Raupe=mit Arm Kriechbewegungen machen
- Vogel=Arme ausbreiten und Flugbewegungen machen
- Grashüpfer = auf Oberschenkel patschen
- Biene = summen + Nase rümpfen
- Fisch = Handfläche zusammenfalten und schwimmen lassen
- Schildkröte = abwechselnd auf Oberschenkel patschen
- Ente = Schnabel mit Hände darstellen und schnattern
- Frosch = auf Oberschenkel patschen
- Wind = Käfer zurück aufs Tuch pusten

3.Bewegungsspiel:

Am Boden grünes Tuch mit 10 Käfer auslegen. Jeweiligen Tiere spielen (gerne mit jeweiligen Geräusch) und Käfer wegnehmen.

- Schmetterling = durch Raum fliegen
- Raupe = durch Raum schlängeln
- Vogel = durch Raum fliegen
- Grashüpfer = durch Raum hüpfen
- Biene = durch den Raum fliegen
- Schildkröte = durch raum krabbeln
- Ente = durch Raum watscheln
- Frosch = durch Raum hüpfen

Gaby Angerer, EKP-Leiterin Altdorf und Gündlkofen
aus den Online-Angeboent des CBW Landshut